



Pelin ohjeet

Oppilaat ja opiskelijat voivat pelata peliä ryhmissä lautapelinä mm. siten, että yksi heistä esittää kysymykset ja myös toimii vastausten tuomarina. Kysyjän/tuomarin rooli voi myös kiertyä, eli kukin vuorollaan kysyy ja arvioi vastaukset.

Opettajajohtoisesti peliä voi pelata esimerkiksi siten, että luokka/ryhmä jaetaan joukkueisiin, ja opettaja vaikkapa dokukameran avulla näyttää pelipohjaa. opettaja myös siirtää kunkin joukkueen pelimerkkiä, esittää kysymykset ja tuomaroit vastaukset.

Pelipohjassa on paljon tehtävä- ja kysymysruutuja ja vastaavasti melko vähän tyhjiä askelia (siniset ympyrät). Näin toimintaa tulee todennäköisesti joka heittokierroksella. Jos peliin haluaa enemmän ns. tyhjiä askelia, pienet vaaleansiniset kolmio/nuoliruudut voi laskea myös askeleiksi.

Pelaamiseen tarvitaan kullekin pelaajaryhmälle pelipohjan sekä kysymys- ja vastausmonisteen lisäksi noppa ja pelimerkkejä kaikille pelaajille.

Kysymyksiä ja tehtäviä voi luonnollisesti myös muokata oman ryhmän iän, tarpeiden ja taitotason mukaan.

Hauskoja pelihetkiä!

Tv Jyväskylän yliopiston Kielikampus